**Coesione, accoppiamento e principi di buona progettazione:**

**Coesione:**

App: Funzionale.

I metodi della classe App sono richiamati dal metodo start per l’inizializzazione dell’interfaccia grafica.

Contatto: Funzionale.

I metodi della classe Contatto servono solo per la creazione, la lettura e il settaggio degli attributi dei contatti della rubrica.

HomeController: Funzionale.

La classe HomeController lavora solo alla gestione della relativa interfaccia grafica.

SecondaryController: Funzionale.

La classe SecondaryController lavora solo alla gestione della relativa interfaccia grafica.

SuperController: Funzionale.

I metodi della classe SuperController servono solo per l’aggiunta e la rimozione di elementi dalle sue ObservableList, FilteredList e SortedList.

**Accoppiamento:**

App: per dati.

La classe App ha solo un paio di metodi statici che vengono usati per operazioni semplici da altre classi, gli altri metodi non vengono usati da altre classi.

Contatto: Nessuno.

La classe contatto non interagisce direttamente con altre classi.

HomeController: per aree comuni.

La classe HomeController gestisce solo la propria interfaccia grafica, usando solo piccoli metodi statici dalla classe App e modificando all’occorrenza le ObservableList, FilteredList e SortedList (tutte statiche) della classe SuperController.

SecondaryController: per aree comuni.

La classe SecondaryController gestisce solo la propria interfaccia grafica, usando solo piccoli metodi statici dalla classe App e modificando all’occorrenza le ObservableList, FilteredList e SortedList (tutte statiche) della classe SuperController.

SuperController: Nessuno.

La classe SuperController gestisce una ObservableList, una FilteredList e una SortedList (tutte e 3 statiche) e ha metodi solo per l’aggiunta e la rimozione di elementi, senza interazioni dirette con le altre classi.

**Principi di buona progettazione:**

KISS:

DRY:

YAGNI:

Separazione delle preoccupazioni:

Ortogonalità:

Principio della minima sorpresa:

Evitare l’ottimizzazione precoce:

Regola del boy-scout:

SOLID:

Privilegiare l'associazione rispetto all'ereditarietà:

Principio di robustezza: